



Nombre : Sakura Rodriguez

Aspecto : Fria y calculadora

Clase social : Baja

Antigua profesión : Sicaria

Arquetipo : Sombra / Asesina

Planeta : Sagitario

Gravedad nativa : G++ .. G+ **[G]** G- .. ØG

(DI)
Pistas iniciales **1**



Rasgos nativos

- *Preparada*

Cuando examinas un entorno natural tira +PO:

Con 7+ sabes cómo evitar los peligros de la zona.

Con 10+ además puedes sacar provecho de tus conocimientos para encontrar provisiones o detectar el mejor lugar para cazar.

Lealtad : **1**

Honor : **0**
(1+HO)

0 : Sangría

Protección Sangría: **0**
(PO)

Blindaje ligero (protección 1)

Katana (daño 3)

Pistola de plasma (daño 3, recarga, energía)

- ☒ mejora: rifle de plasma (daño 4, un uso, energía)

☒ Equipo de demoliciones

☒ Brazo cibernético (incluye una opción):

- ☐ gancho

Equipo

3

El séquito

CORAJE : **+1**

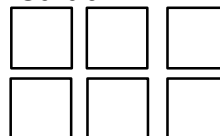
DISCIPLINA : **+1**

HONESTIDAD : **-1**

SUBTERFUGIO : **+2**

POTENCIAL : **0**

Salud (5+CO)



Destrozado **0**

Asustado **0**

Absorción heridas (2+SU) **4**

Abrumado **0**

Inconsciente

- *Escapista*: cuando aprovechas una oportunidad para escapar de una situación tira +SU.

Con 10+ huyes y puedes escoger un beneficio extra:

- puedes llevarte a tus aliados contigo
- despistas a tus enemigos
- obtienes ventaja en tu primera tirada si vuelves al lugar

Entre 7-9 huyes y seleccionas una desventaja:

- recibes daño durante la huida
- terminas en otra situación problemática
- dejas algo atrás

☒ **Asesino**

- *Ataque furtivo*: cuando atacas a un enemigo sorprendido o indefenso puedes elegir entre hacer tu daño o tirar +SU. Con un éxito (7+) haces tu daño y escoges una opción.

Con un 10+ elige dos

- No descubres tu posición.
- Le haces tu daño +2.
- Creas una ventaja en la siguiente tirada para ti o un compañero que actúe contigo.
- Inutilizas una protección de valor 2 o menos, o reduces en 2 puntos su protección.
- Si has apuntado a la cabeza queda aturdido durante unos instantes.
- Si has apuntado a sus brazos deja caer lo que estuviera sosteniendo.
- Si has apuntado a sus piernas le hieres y cojea; solo se puede mover despacio.

Nombre:

Concepto:

Brío

(fuerza, resistencia, valor...)

- | | |
|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> Atletismo | <input checked="" type="checkbox"/> Combate cuerpo a cuerpo |
| <input type="checkbox"/> Equitación | <input checked="" type="checkbox"/> Combate sin armas |
| <input type="checkbox"/> Intimidar | <input type="checkbox"/> Supervivencia |

Picaresca

(astucia, sigilo, rapidez...)

- | | |
|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> Acrobacias | <input checked="" type="checkbox"/> Combate a distancia |
| <input type="checkbox"/> Engañar | <input type="checkbox"/> Latrocinio |
| <input type="checkbox"/> Perspicacia | <input checked="" type="checkbox"/> Sigilo |

Galantería

(belleza, presencia, educación...)

- | | |
|---------------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> Bajos fondos | <input type="checkbox"/> Arte |
| <input type="checkbox"/> Comercio | <input type="checkbox"/> Diplomacia |
| <input type="checkbox"/> Seducción | <input type="checkbox"/> Trato con animales |

Erudición

(inteligencia, conocimiento, disciplina...)

- | | |
|--------------------------------------|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Humanidades | <input type="checkbox"/> Ciencias |
| <input type="checkbox"/> Ingeniería | <input type="checkbox"/> Lingüística |
| <input type="checkbox"/> Medicina | <input type="checkbox"/> Navegación |



Talentos

Armas

Equipo

Anotaciones

PV: _____

Defensa: _____

Iniciativa: _____

Fortuna: _____